

# Física I

## LEIC-T 2021-2022

Prof. Pedro Abreu  
[pedro.t.abreu@tecnico.ulisboa.pt](mailto:pedro.t.abreu@tecnico.ulisboa.pt)  
2ª Aula

Movimento de um ponto material no espaço-tempo a 2D;  
Movimento circular;  
Coordenadas polares, cilíndricas e esféricas;  
As 3 Leis de Newton;  
A Lei da Gravitação Universal;  
Referenciais inerciais e referenciais acelerados.

*Deus não joga aos dados!*

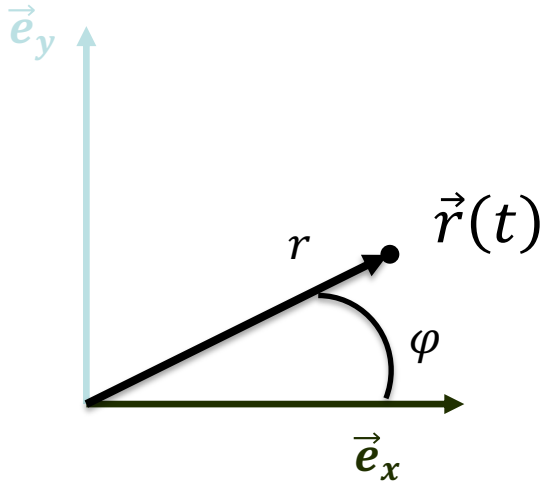
Albert Einstein (1879 – 1955; Prémio Nobel 1921)

2D

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{e}_x + y(t)\vec{e}_y \Rightarrow x(t), y(t)$$

$$\vec{v}(t) = \dot{x}(t)\vec{e}_x + \dot{y}(t)\vec{e}_y \Rightarrow \dot{x}(t), \dot{y}(t)$$

$$\vec{a}(t) = \ddot{x}(t)\vec{e}_x + \ddot{y}(t)\vec{e}_y \Rightarrow \ddot{x}(t), \ddot{y}(t)$$



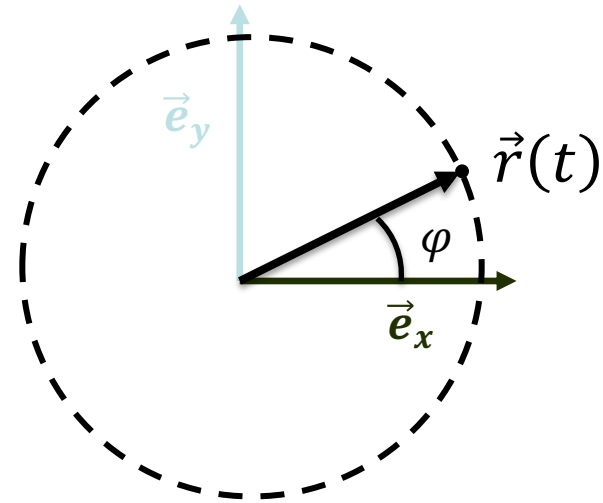
Se constrangimento adicional:  $r$  constante

$\Rightarrow$  MOVIMENTO CIRCULAR

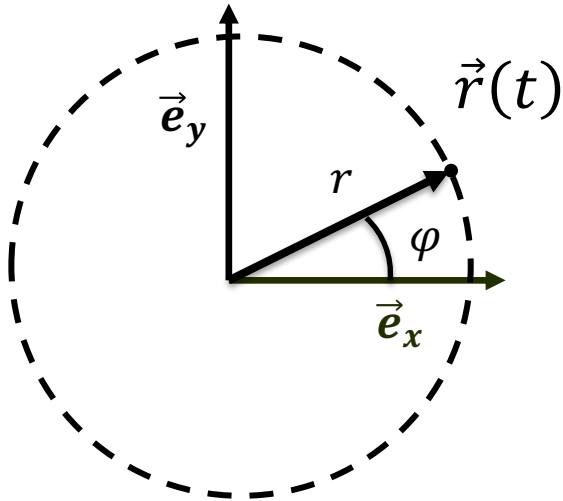
Se velocidade angular ( $\omega$ ) constante:

**MOVIMENTO CIRCULAR UNIFORME**

$$\omega \equiv \dot{\varphi}$$



## 2D MOVIMENTO CIRCULAR [UNIFORME]



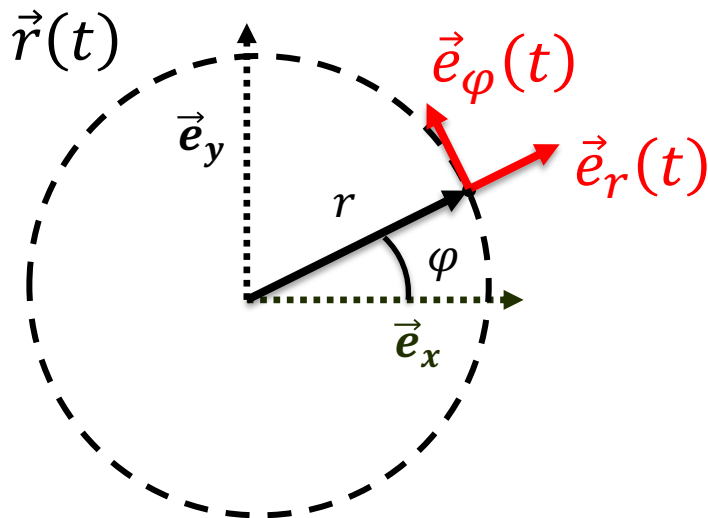
$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{e}_x + y(t)\vec{e}_y \Rightarrow x(t), y(t)$$

$$\text{mas com } x(t), y(t) = \pm\sqrt{R^2 - x^2(t)}$$

QUE HORROR!!!

$$\vec{v}(t) = \dot{x}(t)\vec{e}_x \pm \frac{-\dot{x}(t)}{\sqrt{R^2 - x^2(t)}}\vec{e}_y$$

$$\vec{a}(t) = \ddot{x}(t)\vec{e}_x + [\dots !!!]\vec{e}_y$$



$$\vec{e}_r(t) = \cos \varphi \vec{e}_x + \text{sen } \varphi \vec{e}_y \quad \text{versor radial}$$

$$\vec{e}_\varphi(t) = -\text{sen } \varphi \vec{e}_x + \cos \varphi \vec{e}_y \quad \text{versor polar}$$

COORDENADAS POLARES  $(r, \varphi)$

## 2D Coordenadas polares

$$\vec{r}(t) = r(t)\vec{e}_r(t) = r\vec{e}_r \Leftrightarrow$$

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} \equiv \dot{\vec{r}} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\vec{e}}_r$$

$$\dot{\vec{e}}_r = ? = \frac{d}{dt}(\cos \varphi \vec{e}_x + \text{sen } \varphi \vec{e}_y) = \frac{d}{d\varphi}(\cos \varphi \vec{e}_x + \text{sen } \varphi \vec{e}_y) \cdot \frac{d\varphi}{dt} \Leftrightarrow$$

$$\dot{\vec{e}}_r = -\dot{\varphi} \text{sen } \varphi \vec{e}_x + \dot{\varphi} \cos \varphi \vec{e}_y = \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi$$

$$\dot{\vec{e}}_\varphi = -\dot{\varphi} \cos \varphi \vec{e}_x - \dot{\varphi} \text{sen } \varphi \vec{e}_y = -\dot{\varphi} \vec{e}_r$$

$$\vec{v}(t) = \dot{\vec{r}} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi \quad \text{Se } r = R \text{ (constante), } \dot{r} = 0 \text{ e } \vec{v}(t) = r\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi = \omega R\vec{e}_\varphi$$

$$\vec{a}(t) = \dot{\vec{v}} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi) = \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\dot{\vec{e}}_r + \dot{r}\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi + r\ddot{\varphi}\vec{e}_\varphi + r\dot{\varphi}\dot{\vec{e}}_\varphi =$$

$$= \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi + \dot{r}\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi + r\ddot{\varphi}\vec{e}_\varphi + r\dot{\varphi}(-\dot{\varphi}\vec{e}_r) = (\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2)\vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\varphi} + r\ddot{\varphi})\vec{e}_\varphi$$

$$\vec{a}(t) = (\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2)\vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\varphi} + r\ddot{\varphi})\vec{e}_\varphi$$

radial  
centrípeta

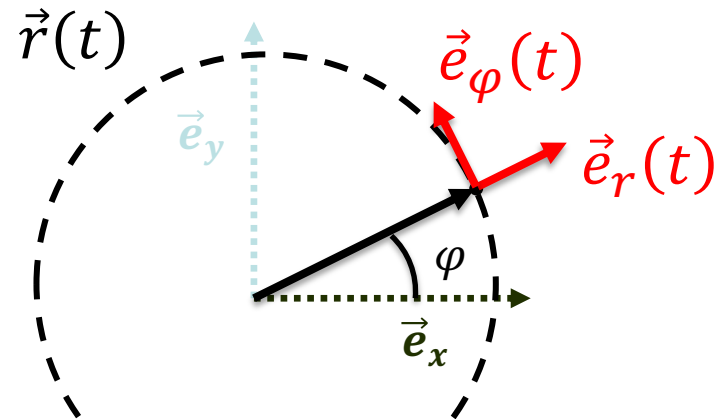
tangencial  
angular

$$\text{Se } r = R \text{ (constante), } \vec{a} = -r\dot{\varphi}^2\vec{e}_r + r\ddot{\varphi}\vec{e}_\varphi$$

centrípeta

angular

Coriolis

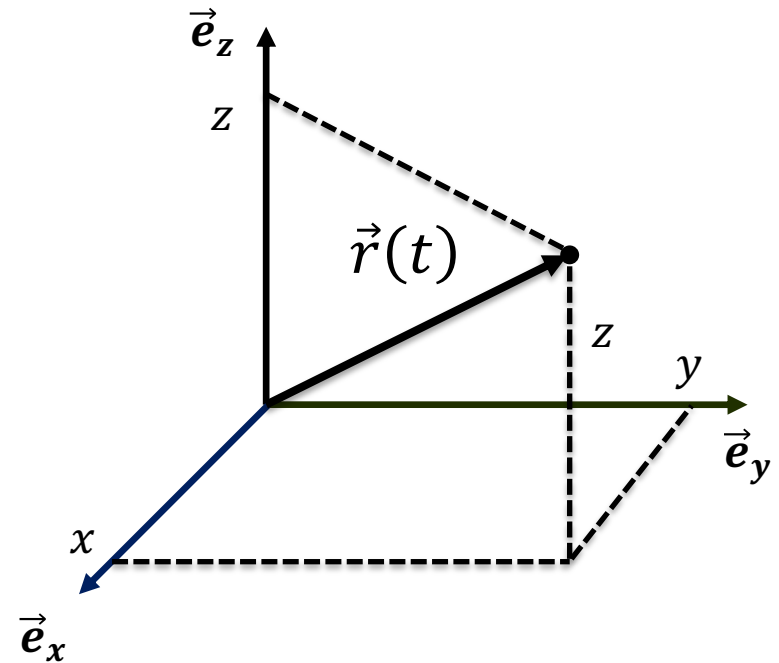


### 3D Coordenadas Cartesianas

$$\vec{r} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{x}\vec{e}_x + \dot{y}\vec{e}_y + \dot{z}\vec{e}_z$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{x}\vec{e}_x + \ddot{y}\vec{e}_y + \ddot{z}\vec{e}_z$$



$$\vec{e}_z \equiv \vec{e}_x \times \vec{e}_y$$

Se alguma condição entre  $y$  (ou  $z$  ou ambos) e  $x$  (por ex.), então

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{x}\vec{e}_x + \frac{dy}{dx}\dot{x}\vec{e}_y + \frac{dz}{dx}\dot{x}\vec{e}_z \quad (\text{ambos, } y(t) = y(x(t)), z(t) = z(x(t)))$$

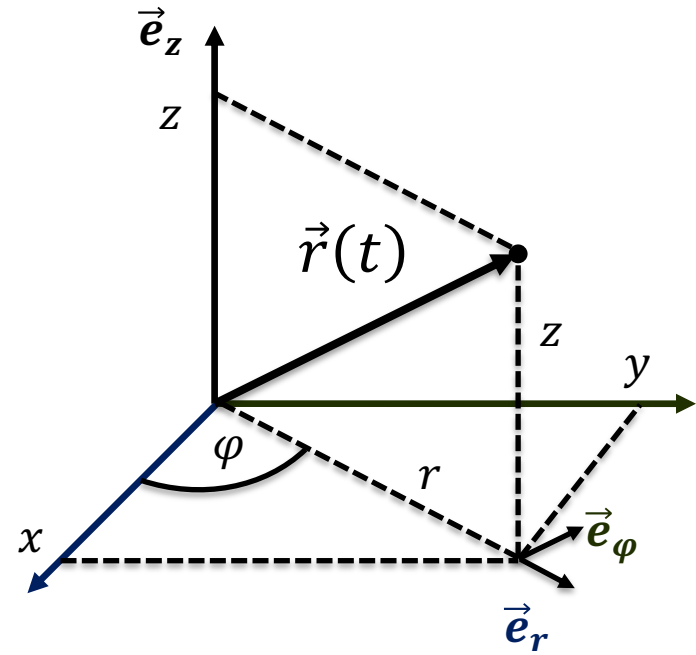
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{x}\vec{e}_x + \left( \frac{d^2y}{dx^2}\dot{x}^2 + \frac{dy}{dx}\ddot{x} \right) \vec{e}_y + \left( \frac{d^2z}{dx^2}\dot{x}^2 + \frac{dz}{dx}\ddot{x} \right) \vec{e}_z$$

### 3D Coordenadas Cilíndricas

$$\vec{r} = r\vec{e}_r + z\vec{e}_z$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \\ z = z \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \varphi = \arctan \frac{y}{x} + \pi \text{ (se } x < 0) \\ z = z \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{e}_r = \cos \varphi \vec{e}_x + \sin \varphi \vec{e}_y \\ \vec{e}_\varphi = -\sin \varphi \vec{e}_x + \cos \varphi \vec{e}_y \\ \vec{e}_z = \vec{e}_z \end{array} \right.$$



$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi + \dot{z}\vec{e}_z$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = (\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2)\vec{e}_r + (r\ddot{\varphi} + 2\dot{r}\dot{\varphi})\vec{e}_\varphi + \ddot{z}\vec{e}_z$$

# 3D Coordenadas Esféricas

$$\hat{a}_\varphi \equiv \vec{e}_\varphi$$

$$\vec{r} = r\vec{e}_r$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = r \operatorname{sen} \theta \cos \varphi \\ y = r \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi \\ z = r \cos \theta \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{l} r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \theta = \arccos \frac{z}{r} \\ \varphi = \arctan \frac{y}{x} + \pi \text{ (se } x < 0) \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{e}_r \equiv \frac{\vec{r}}{r} = \operatorname{sen} \theta \cos \varphi \vec{e}_x + \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi \vec{e}_y + \cos \theta \vec{e}_z \\ \vec{e}_\theta = \cos \theta \cos \varphi \vec{e}_x + \cos \theta \operatorname{sen} \varphi \vec{e}_y - \operatorname{sen} \theta \vec{e}_z \\ \vec{e}_\varphi = -\operatorname{sen} \varphi \vec{e}_x + \cos \varphi \vec{e}_y \end{array} \right.$$

$$\dot{\vec{e}}_r = \dot{\theta} \vec{e}_\theta + \dot{\varphi} \operatorname{sen} \theta \vec{e}_\varphi$$

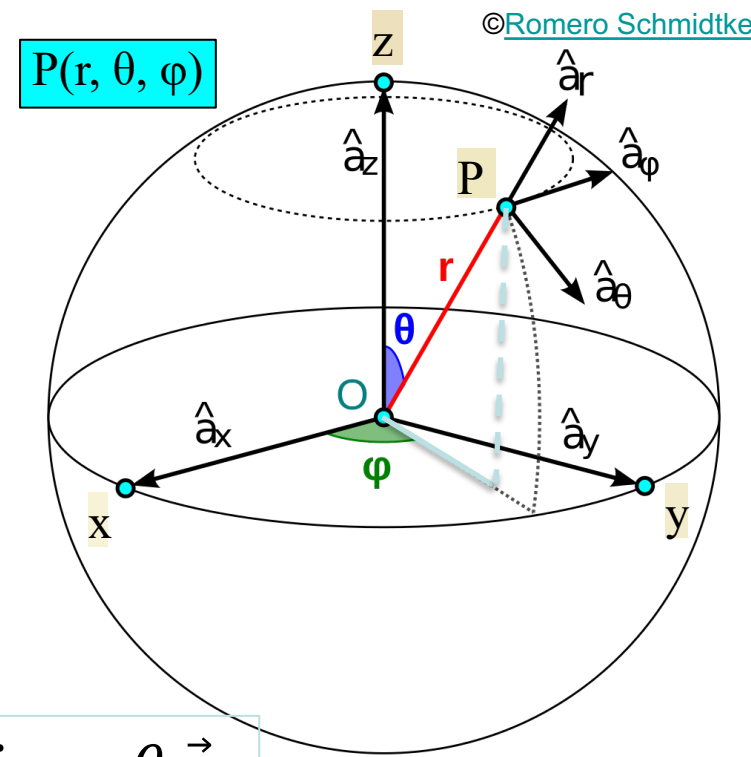
$$\dot{\vec{e}}_\theta = -\dot{\theta} \vec{e}_r + \dot{\varphi} \cos \theta \vec{e}_\varphi$$

$$\dot{\vec{e}}_\varphi = -\dot{\varphi} \operatorname{sen} \theta \vec{e}_r - \dot{\varphi} \cos \theta \vec{e}_\theta$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta + r \dot{\varphi} \operatorname{sen} \theta \vec{e}_\varphi$$

$$\text{com } \left\{ \begin{array}{l} \vec{e}_x = \operatorname{sen} \theta \cos \varphi \vec{e}_r + \cos \theta \cos \varphi \vec{e}_\theta - \operatorname{sen} \varphi \vec{e}_\varphi \\ \vec{e}_y = \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi \vec{e}_r + \cos \theta \operatorname{sen} \varphi \vec{e}_\theta + \cos \varphi \vec{e}_\varphi \\ \vec{e}_z = \cos \theta \vec{e}_r - \operatorname{sen} \theta \vec{e}_\theta \end{array} \right.$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\dot{\varphi}^2 \operatorname{sen}^2 \theta) \vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r\dot{\varphi}^2 \operatorname{sen} \theta \cos \theta) \vec{e}_\theta + (r\ddot{\varphi} \operatorname{sen} \theta + 2\dot{r}\dot{\varphi} \operatorname{sen} \theta + r\dot{\theta}\dot{\varphi} \operatorname{sen} \theta + r\dot{\theta}\dot{\varphi} \cos \theta) \vec{e}_\varphi$$



# As 3 Leis de Newton

## 1. Lei da Inércia

*Um corpo em repouso ou em movimento retilíneo e uniforme permanece no mesmo estado (repouso ou movimento) se e só se sobre ele não atuar uma ação (ou se resultante nula).*

## 2. Lei da Dinâmica

*A aceleração de um corpo sobre o qual atua uma ação  $\vec{F}$  (força total ou resultante) é proporcional à ação e dada pela equação do movimento:*

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{F} = m\vec{a}$$

## 3. Lei da Ação–Reação

*Se o sistema 2 exerce uma força  $F_{12}$  sobre o sistema 1, então o sistema 1 exerce uma força  $F_{21}$  **sobre** o sistema 2 de igual direção e intensidade, mas de sentido oposto:*

$$\vec{F}_{21} = -\vec{F}_{12}$$

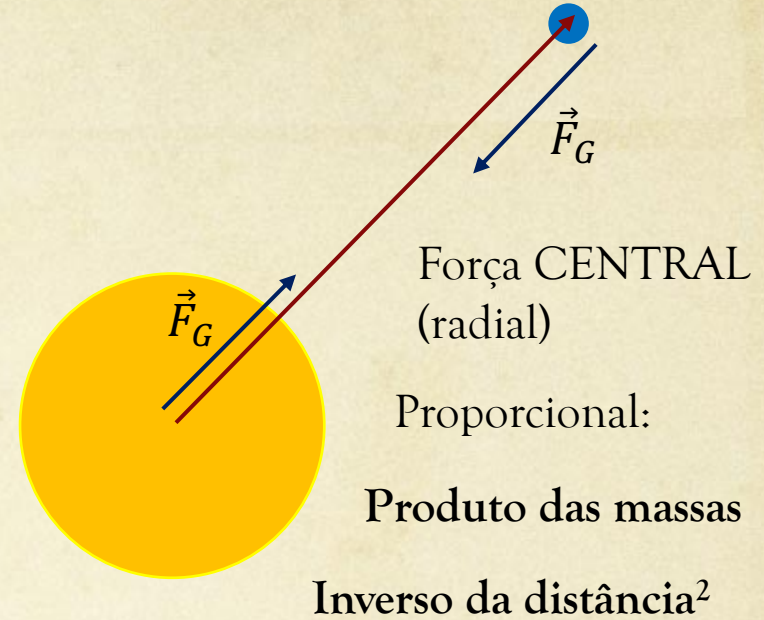


# A Lei da Gravitação Universal

(a outra Lei de Newton)

$$\vec{F}_G = -G_N \frac{mM}{r^2} \vec{e}_r$$

$$G_N = 6,67 \times 10^{-11} \text{ Nm}^2/\text{kg}^2$$



## O Princípio de Equivalência

$$\vec{F}_G = -G_N \frac{m_G M_G}{r^2} \vec{e}_r$$

$$\vec{F} = m_I \vec{a}$$

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m_I} = \frac{m_G}{m_I} \left( -G_N \frac{M_G}{r^2} \right) \vec{e}_r$$

$$m_G = m_I \equiv m$$

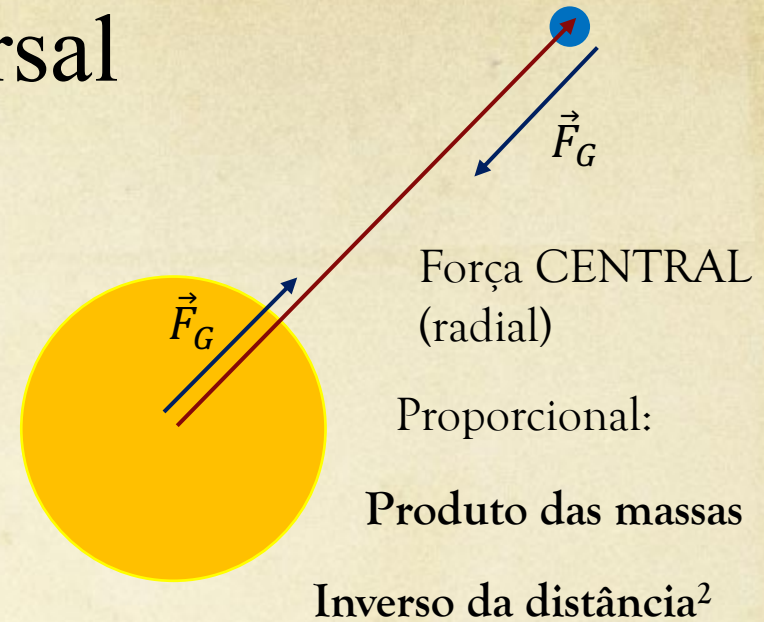
# Hipótese de Galileu

Dois objetos de massas diferentes em queda livre têm a mesma lei do movimento e caem ao **mesmo tempo** (do Princípio de Equivalência)



# A Lei da Gravitação Universal

$$\vec{F}_G = -G_N \frac{mM}{r^2} \vec{e}_r$$



## À superfície da Terra

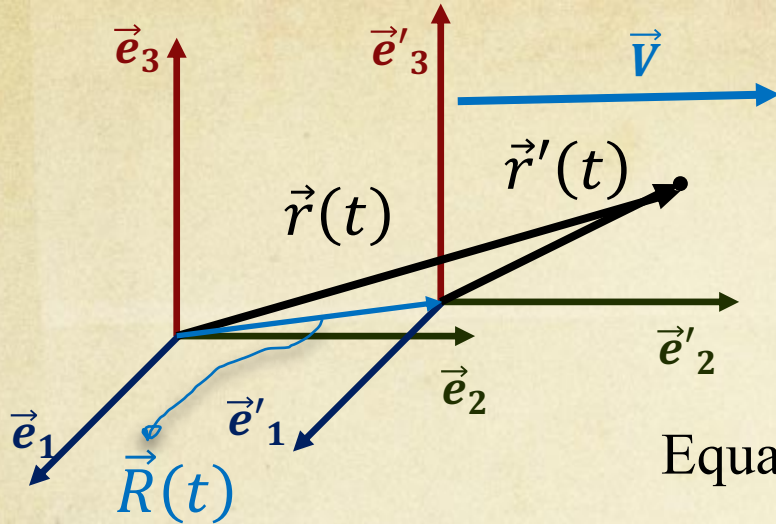
$$r = R_T + h \quad \text{com altitude} \quad h \lll R_T \quad (R_T = 6,376 \times 10^6 = \text{Raio da Terra})$$

$$\vec{F}_G = -G_N \frac{mM_T}{(R_T + h)^2} \vec{e}_r = -mG_N \frac{M_T}{R_T^2} \frac{1}{\left(1 + \frac{h}{R_T}\right)^2} \vec{e}_r \cong -mG_N \frac{M_T}{R_T^2} \vec{e}_r = -mg \vec{e}_r$$

$$g = G_N M_T R_T^{-2} = 6,67 \times 10^{-11} \cdot 6 \times 10^{24} / (6,376 \times 10^6)^2 = 9,8 \text{ m/s}^2$$

$$g(h) = g \left(1 + \frac{h}{R_T}\right)^{-2} \cong g \left(1 - \frac{2h}{R_T}\right) \quad \text{para } h \ll R_T \quad g(h_{ISS}) \cong 8,57 \text{ m/s}^2 \quad (8,716)$$

# Referenciais



$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R}$$

Equação do movimento:  $\vec{F} = m\vec{a}$  mas...

## REFERENCIAIS DE INÉRCIA

$$\vec{V} = \text{constante } \vec{e}_{\text{mov}}$$

$$\sum_k \vec{F}_k = m\vec{a}$$

## TRANSFORMAÇÃO DE GALILEU

$$\vec{a}' = \vec{a} \quad \vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}$$

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{V}t$$

## REFERENCIAIS ACELERADOS

$$\vec{V} \equiv \vec{V}(t) = V(t)\vec{e}_{\text{mov}}(t) \Rightarrow \vec{a} = \vec{a}' + \frac{d}{dt}(\vec{V}(t))$$

$$\sum_k \vec{F}_k + \vec{F}_{\text{inercia}} = m\vec{a}$$

com  $\vec{F}_{\text{inercia}} = -m\vec{a}_{\text{ref}}$

$$\text{e } \vec{a}_{\text{ref}} \equiv \frac{d}{dt}(\vec{V}(t))$$

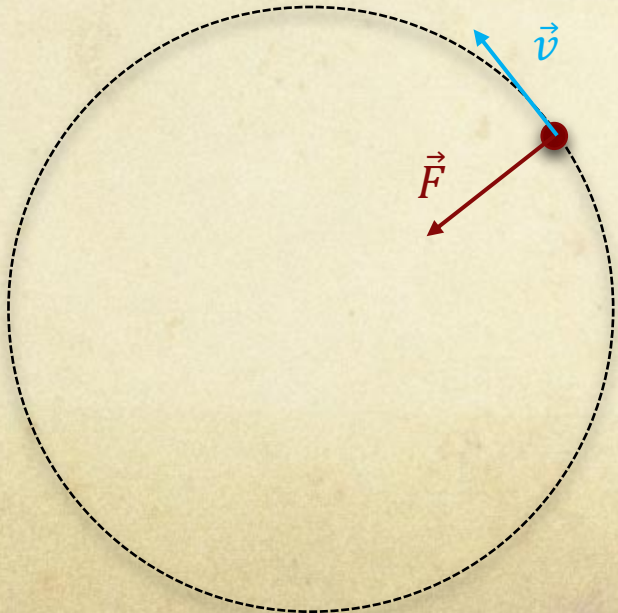
# Exemplo: movimento circular uniforme

## REFERENCIAL INERCIAL

Força Centrípeta é a Força aplicada:

$$\vec{F} = -m \frac{v^2}{r} \vec{e}_r = \vec{F}_{\text{aplicada}}$$

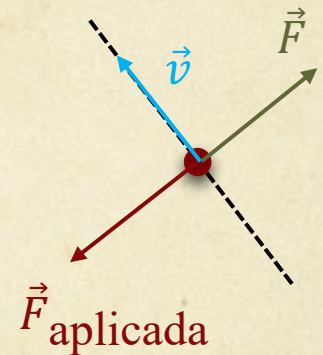
Aceleração Centrípeta:  $\vec{a}_c = -\frac{v^2}{r} \vec{e}_r$



## REFERENCIAL ACELERADO

Há uma Força Centrífuga além de uma força aplicada:

$$\underbrace{\vec{F} \left( = m \frac{v^2}{r} \vec{e}_r \right)}_{\vec{F} = -m \vec{a}_{REF}} + \vec{F}_{\text{aplicada}}$$



Se a força centrífuga for igual à força aplicada, o objeto está em equilíbrio nesse referencial acelerado ( $\Leftrightarrow$  objeto em **órbita** terrestre se  $v = \sqrt{G_N M_T / r}$ )