

# Computação e Programação

(LEAmb, LEMat, LQ, MEBiol, MEQ)

Departamento de Matemática, IST

Exame 1 – 12 de Janeiro de 2007

## Resolução

### Grupo I

[1,5+1,5]

- a) Defina em Matlab uma função  $f$  que quando recebe como argumento um vector de números inteiros percorre esse vector posição a posição recorrendo a um ciclo `while` e devolve o número de ocorrências do mínimo do vector.

#### Resolução

```
function R=f(V)
R=0;
M=+inf;
I=1;
while (I<=length(V))
    if(V(I)<M)
        M=V(I);
        R=1;
    elseif (V(I)==M)
        R=R+1;
    end
    I=I+1;
end
```

- b) Defina em Matlab uma função  $g$  que quando recebe como argumento uma matriz de números inteiros percorre essa matriz posição a posição recorrendo a dois ciclos `while` encaixados e devolve um vector com tantas posições quantas as linhas da matriz contendo na posição  $k$  o número de ocorrências do mínimo da linha  $k$ .

#### Resolução

```
function R=g(A)
[L,C]=size(A);
R=zeros(1,L);
I=1;
while (I<=L)
    J=1;
    M=+inf;
    while(J<=C)
        if(A(I,J)<M)
            M=A(I,J);
            R(I)=1;
        elseif(A(I,J)==M)
            R(I)=R(I)+1;
        end
        J=J+1;
    end
    I=I+1;
end
```

```
        R(I)=R(I)+1;
    end
    J=J+1;
end
I=I+1;
end
```

## Grupo II

[2,0+2,0]

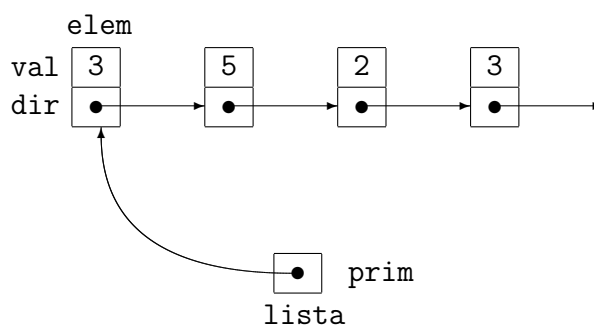
Considere o tipo de dados abstracto *lista de inteiros*.

- a) Desenvolva em F um módulo que disponibilize as operações a seguir descritas sobre este tipo de dados, escolhendo a implementação seguinte para o tipo `lista`.

```
type, public :: lista
  private
  type(elem), pointer :: prim
end type lista
```

```
type, private :: elem
  integer :: val
  type(elem), pointer :: dir
end type elem
```

Com esta implementação, pretende-se que uma lista seja representada por uma cadeia de nós. Por exemplo, a lista  $[3, 5, 2, 3]$  é representada pela cadeia de nós seguinte:



As operações disponibilizadas pelo módulo são as seguintes:

- `nil()`: função que devolve a lista vazia;
- `primeiro(w,n)`: subrotina que recebe no parâmetro de entrada/saída `w` uma lista de inteiros e devolve no parâmetro de saída `n` o primeiro elemento da lista, caso esta não seja vazia;
- `ultimo(w,n)`: subrotina que recebe no parâmetro de entrada/saída `w` uma lista de inteiros e devolve no parâmetro de saída `n` o último elemento da lista, caso esta não seja vazia;
- `apaga_prim(w)`: subrotina que recebe no parâmetro de entrada/saída `w` uma lista de inteiros e lhe retira o primeiro elemento, caso a lista não seja vazia;
- `apaga_ult(w)`: subrotina que recebe no parâmetro de entrada/saída `w` uma lista de inteiros e lhe retira o último elemento, caso a lista não seja vazia;
- `acrescenta(w,n)`: subrotina que recebe no parâmetro de entrada/saída `w` uma lista de inteiros e no parâmetro de entrada `n` um inteiro e acrescenta `n` ao início da lista `w`;

- `vazia(w)`: função que recebe no argumento `w` uma lista de inteiros e devolve `.true.` se a lista estiver vazia e `.false.` caso contrário.

## Resolução

```
function nil () result(w)
type(lista) :: w

w%prim=>null()
end function nil

subroutine primeiro(w,n)
type(lista), intent(inout) :: w
integer, intent(out) :: n

if (associated(w%prim)) then
  n=w%prim%val
end if
end subroutine primeiro

subroutine ultimo(w,n)
type(lista), intent(inout) :: w
integer, intent(out) :: n
type(elem), pointer :: a

if (associated(w%prim)) then
  a=>w%prim
  do
    if (.not.associated(a%dir)) then
      n=a%val
      exit
    end if
    a=>a%dir
  end do
end if
end subroutine ultimo

subroutine apaga_prim(w)
type(lista), intent(inout) :: w
type(elem), pointer :: a

if (associated(w%prim)) then
  a=>w%prim
  w%prim=>w%prim%dir
  deallocate(a)
end if
end subroutine apaga_prim

subroutine apaga_ult(w)
```

```

type(lista), intent(inout) :: w

call apagaAux(w%prim)
end subroutine apaga_ult

recursive subroutine apagaAux(p)
type(elem), pointer :: p

if (associated(p)) then
  if (associated(p%dir)) then
    call apagaAux(p%dir)
  else
    deallocate(p)
  end if
end if
end subroutine apagaAux

subroutine acrescenta(w,n)
type(lista), intent(inout) :: w
integer, intent(in) :: n
type(elem), pointer :: a

allocate(a)
a%val=n
a%dir=>w%prim
w%prim=>a
end subroutine acrescenta

function vazia(w) result(b)
type(lista), intent(in) :: w
logical :: b

if (associated(w%prim)) then
  b=.false.
else
  b=.true.
end if
end function vazia

```

- b) Desenvolva em F, recorrendo ao módulo acima, uma subrotina **nocc(w,n)** que receba no parâmetro de entrada/saída **w** uma lista de inteiros e devolva no parâmetro de saída **n** o número de ocorrências do máximo de **w**. Se **w** for a lista vazia, a subrotina deverá devolver em **n** o valor 0.

### Resolução

```

subroutine nocc(w,n)
type(lista), intent(inout) :: w
integer, intent(out) :: n

```

```
integer :: x, max

if (.not.vazia(w)) then
  call primeiro(w,max)
  call apaga_prim(w)
  n=1
  do
    if (vazia(w)) then
      exit
    end if
    call primeiro(w,x)
    if (x>max) then
      n=1
      max=x
    elseif (x==max) then
      n=n+1
    end if
    call apaga_prim(w)
  end do
else
  n=0
end if
end subroutine nocc
```

- a) Defina recursivamente uma função **comb** que receba como argumentos dois naturais (inteiros não negativos)  $n$  e  $k$  tais que  $n \geq k$  e devolva  $\binom{n}{k}$ . Recorde que estes números satisfazem a relação

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$$

para  $n, k > 0$ .

**Resolução:**

```

recursive function comb(n,k) result(r)
integer, intent(in) :: n,k
integer :: r

if ((n==0).or.(k==0).or.(n==k)) then
  r=1
else
  r=comb(n-1,k-1)+comb(n-1,k)
end if
end function comb

```

- b) Seja  $f$  uma função contínua num intervalo  $[a, b]$  satisfazendo  $f(a)f(b) < 0$ . Então  $f$  tem uma raiz no intervalo  $[a, b]$ , isto é, existe um valor  $x$  com  $a < x < b$  tal que  $f(x) = 0$ .

Um dos métodos utilizados para encontrar valores aproximados de uma dessas raízes é o método da bissecção, que a seguir se descreve.

Em primeiro lugar definem-se sucessões  $\{a_n\}$  e  $\{b_n\}$  da seguinte forma:

1.  $a_0 = a$  e  $b_0 = b$ ;
2. dados  $a_n$  e  $b_n$ :
  - (a) toma-se  $m = (a_n + b_n)/2$ ;
  - (b) se  $f(a_n)f(m) < 0$ , então  $a_{n+1} = a_n$  e  $b_{n+1} = m$ ;
  - (c) caso contrário,  $a_{n+1} = m$  e  $b_{n+1} = b_n$ ;

O método consiste em fixar um valor  $e$  para o erro pretendido para a aproximação e calcular valores sucessivos de  $a_n$  ou  $b_n$  até que  $b_n - a_n < e$ . Quando esta condição se verifica,  $a_n$  (ou  $b_n$ ) é a aproximação pretendida para a raiz.

Implemente o método da bissecção em F através de uma função **bissec** que receba como argumentos os reais **a**, **b** (extremos do intervalo) e **e** (erro máximo da aproximação) e a função real de variável real **f** e devolva a aproximação encontrada para a raiz da equação  $f(x)=0$ .

## Resolução

```
function bissec(a,b,e,f) result(r)
real, intent(in) :: a,b,e
interface
  function f(x) result(y)
    real, intent(in) :: x
    real :: y
  end function f
end interface
real :: r,x,y,d

x=a
y=b
d=(b-a)/2
r=x+d
do
  if (d<e) then
    exit
  else
    if (f(x)*f(r)<0) then
      y=r
    else
      x=r
    end if
    d=d/2
    r=x+d
  end if
end do
end function bissec
```