

Computação e Programação

Exame Tipo

Departamento de Matemática, IST

Dezembro de 2003

Grupo I

Desenvolva em MATLAB uma função f que quando recebe como argumento uma matriz quadrada de números inteiros, percorre a matriz dada elemento a elemento recorrendo a dois ciclos while encaixados e calcula o par $[x,y]$ tal que x é o número de linhas que são iguais a alguma coluna e y é o índice da primeira dessas linhas. Sugestão: defina uma função auxiliar $leqc$ tal que $leqc(m,i,j)$ dá verdadeiro se a linha i da matriz m for igual à coluna j , e falso caso contrário, assumindo que a matriz m é quadrada.

Resolução:

```
function R=f(M)
[L,C]=size(M);
X=0;
Y=0;
I=1;
while I<=L
    J=1;
    E=0;
    while J<=C & E==0
        if leqc(M,I,J)
            E=1;
            X=X+1;
            if Y==0
                Y=I;
            end
        end
        J=J+1;
    end
    I=I+1;
end
R=[X,Y];

function R=leqc(M,I,J)
K=1;
R=1;
while K<=size(M,1) & R==1
    if M(I,K)~=M(K,J)
        R=0;
    end
    K=K+1;
end
```

Grupo II

a) Desenvolva em F um módulo que disponibiliza o tipo de dado *fila de espera com prioridades* (fecp). Por fecp entende-se uma fila de espera em que os elementos são guardados por ordem de chegada desde que tenham a mesma prioridade e em que cada elemento passa à frente dos de prioridade inferior. Por prioridade entende-se um inteiro positivo. A prioridade é tanto maior quanto menor for o inteiro. Escolhendo a seguinte implementação para o tipo fecp

```
type, public :: fecp
  private
    type(no), pointer :: prim
    integer :: comp
end type fecp

type, private :: no
  integer :: elem
  integer :: prio
  type(no), pointer :: seg
end type no
```

desenvolva as seguintes funções e subrotinas sobre fecp:

- `vazia()`: função que retorna a fecp vazia;
- `chegada(x,p,f)`: subrotina que implementa a chegada do elemento `x` com prioridade `p` à fecp `f`;
- `prim(f)`: função que devolve o primeiro elemento da fecp `f`;
- `prior(f)`: função que devolve a prioridade do elemento que está à frente da fecp `f`;
- `saida(f)`: subrotina que apaga o primeiro elemento da fecp `f`;
- `vaziaQ(f)`: função que devolve `.true.` se a fecp `f` estiver vazia e `.false.` caso contrário;
- `comp(f)`: função que devolve o comprimento da fecp `f`;

Resolução:

```
function vazia() result(f)
type(fecp) :: f

f%prim=>null()
f%comp=0
end function vazia

subroutine chegada(x,p,f)
integer, intent(in) :: x,p
type(fecp), intent(inout) :: f
type(no), pointer :: aux1, aux2

allocate(aux1)
aux1%elem=x
aux1%prio=p
aux1%seg=>null()
```

```

if (f%comp/=0) then
  if (f%prim%prio > p) then
    aux1%seg=>f%prim
    f%prim=>aux1
  else
    aux2=>f%prim
    do
      if (.not.associated(aux2%seg)) then
        aux2%seg=>aux1
        exit
      else
        if (aux2%seg%prio>p) then
          aux1%seg=>aux2%seg
          aux2%seg=>aux1
          exit
        end if
        aux2=>aux2%seg
      end if
    end do
  end if
else
  f%prim=>aux1
end if
f%comp=f%comp+1
end subroutine chegada

```

```

function prim(f) result(e)
type(fecp), intent(in) :: f
integer :: e

```

```

if (f%comp/=0) then
  e=f%prim%elem
end if
end function prim

```

```

function prior(f) result(p)
type(fecp), intent(in) :: f
integer :: p

```

```

if (f%comp/=0) then
  p=f%prim%prio
end if
end function prior

```

```

subroutine saida(f)
type(fecp), intent(inout) :: f
type(no), pointer :: aux

```

```

if (f%comp/=0) then
  aux=>f%prim
  f%prim=>f%prim%seg
  deallocate(aux)
  f%comp=f%comp-1
end if
end subroutine saida

```

```
function vaziaQ(f) result(b)
type(fecp), intent(in) :: f
logical :: b
```

```
if (f%comp/=0) then
    b=.false.
else
    b=.true.
end if
end function vaziaQ
```

```
function comp(f) result(c)
type(fecp), intent(in) :: f
integer :: c
```

```
c=f%comp
end function comp
```

b) Dadas duas fecps f_1 e f_2 , diz-se que f_1 é subfila p de f_2 sse os elementos de f_1 com prioridade p aparecem em f_2 pela mesma ordem e com a mesma prioridade, podendo f_2 ter mais elementos dessa prioridade se tiverem chegado depois. Desenvolva em F, recorrendo ao módulo anterior, uma subrotina $sub(f_1, f_2, p, r)$ tal que r é `.true.` se f_1 for uma subfila p de f_2 e `.false.` caso contrário.

Resolução:

Começa-se por definir uma subrotina que apaga da fila todos os elementos com prioridade maior do que p , ou seja, os primeiros elementos da fila que não são da prioridade pretendida. Apresenta-se a solução recursiva desta subrotina.

```
recursive subroutine apagaprimeiros(f,p)
type(fecp), intent(inout) :: f
integer, intent(in) :: p

if (.not.vaziaQ(f)) then
  if (prior(f)<p) then
    call saida(f)
    call apagaprimeiros(f,p)
  end if
end if
end subroutine apagaprimeiros
```

Em seguida, define-se uma subrotina que compara os elementos da mesma prioridade de f_1 e de f_2 . Apresenta-se a solução recursiva desta subrotina.

```
recursive subroutine compara(f1,f2,p,r)
type(fecp), intent(inout) :: f1,f2
integer, intent(in) :: p
logical, intent(out) :: r

if (vaziaQ(f1)) then
  r=.true.
elseif (vaziaQ(f2)) then
  r=.false.
elseif (prior(f1)/=p) then
  r=.true.
elseif(prior(f2)/=p) then
  r=.false.
elseif(prim(f1)/=prim(f2)) then
  r=.false.
else
  call saida(f1)
  call saida(f2)
  call compara(f1,f2,p,r)
end if
end subroutine compara
```

A subrotina pretendida usa as duas anteriores, começando por apagar os elementos indesejados de f1 e de f2, e comparando as filas resultantes.

```
subroutine sub(f1,f2,p,r)
type(fecp), intent(inout) :: f1,f2
integer, intent(in) :: p
logical, intent(out) :: r

call apagaprimeiros(f1,p)
call apagaprimeiros(f2,p)
call compara(f1,f2,p,r)
end subroutine sub
```

Grupo III

a) Descreva sucintamente o método de programação em camadas e baseado em objectos. Indique as vantagens do método.

Resolução:

O método de programação por camadas baseadas em objectos que consiste em:

1. Identificar a camada dos tipos de objectos relevantes.
2. Desenvolver o programa abstracto supondo que a camada existe.
3. Implementar a camada de modo eficiente sobre os tipos primitivos da linguagem F.
4. Integrar o programa abstracto e a implementação da camada no programa operacional.

As vantagens deste método são inegáveis, incluindo:

- Separação entre os aspectos procedimentais e a estruturação dos objectos de trabalho o que nos permite concentrar em cada um dos subproblemas separadamente ou que sejam programadores diferentes encarregados do programa abstracto e da implementação da camada.
- Independência da implementação: o programa abstracto é independente dos detalhes de implementação da camada, o que permite ulteriormente alterar a implementação da camada (por exemplo, para a otimizar) sem ser necessário modificar o programa. Para tal, é importante que a linguagem de programação utilizada permita esconder os detalhes da implementação de uma camada. A construção `module` da linguagem F permite declarar como `public` / `private` os elementos da camada que pretendemos que sejam visíveis / invisíveis no exterior. Assim, o programador responsável pelo programa abstracto nem inadvertidamente poderá utilizar os detalhes irrelevantes da implementação.
- Reutilização de código: uma camada pode ser utilizada em muitos outros programas pois os objectos tendem a ser muito mais universais que as soluções procedimentais.

b) Considere a função g seguinte, definida em F. Descreva a funcionalidade desta função. Defina uma versão recursiva desta função, equivalente a g

```
function g(v) result(y)
integer, dimension(:), intent(in) :: v
integer :: y, i

i=1
y=0
do i=1,size(v)
  y=y+v(i)*i
end do
end function g
```

Resolução:

O programa recebe como argumento um vector de tamanho arbitrário, percorre-o elemento a elemento, recorrendo a um ciclo do e calcula a soma do produto de cada elemento pela respectiva posição.

A versão recursiva recorre a uma função auxiliar:

```
function gR(v) result(y)
integer, dimension(:), intent(in) :: v
integer :: y
```

```
y=gAux(V,1)
end function gR
```

```
recursive function gAux(v,i) result(y)
integer, dimension(:), intent(in) :: v
integer, intent(in) :: i
integer :: y
```

```
if (i>size(v)) then
    y=0
else
    y=v(i)*i+gAux(v,i+1)
end if
end function gAux
```