



**TÉCNICO**  
LISBOA

# Tipos de dados abstractos em Java

classes, interface

**Paulo Mateus**

Departamento de Matemática

IST

2018

# Objectivos

- Interface em Java vs tipos de dados abstractos
- Classes
- Implementação de tipos de dados abstractos

# Tipos de dados abstractos

- Fila de inteiros (FIFO)
- Enriquecimento sobre os tipos/classes em Java
- Assinatura
- Operações:
  - nova: → fila
  - insere: fila, int → fila
  - primeiro: fila → int
  - vazia: fila → boolean
  - retira: fila → fila

# Especificação equacional

- Termos de tipo Fila

Tlista: Conjunto indutivamente definido da seguinte forma:

- Conjunto de variáveis  $X$  está contida em Tlista
- $Op:t_1, \dots, t_k \rightarrow$  lista  
   $t_j$  é um termo em  $T_j$  para  $j=1\dots k$ , então  
   $Op(t_1, \dots, t_k)$  é um termo em Tlista
- Obs: Tlista é a álgebra livremente gerada a partir da assinatura e conjunto de variáveis  $X$ .
- Uma *equação* é uma igualdade entre termos do mesmo tipo  
   $t_1=t_2$
- Uma especificação equacional é um conjunto de equações.

# Especificação equacional de listas

$\text{primeiro}(\text{insere}(\text{nova}, N)) = N$

$\text{primeiro}(\text{insere}(\text{insere}(W, N1), N2)) = \text{primeiro}(\text{insere}(W, N1))$

$\text{vazia}(\text{nova}) = \text{true}$

$\text{vazia}(\text{insere}(W, N)) = \text{false}$

$\text{retira}(\text{insere}(\text{nova}, N)) = \text{nova}$

$\text{retira}(\text{insere}(\text{insere}(W, N1), N2)) = \text{insere}(\text{retira}(\text{insere}(W, N1)), N2)$

# Especificação equacional de listas

$\text{primeiro}(\text{insere}(\text{nova}, N)) = N$

$\text{primeiro}(\text{insere}(\text{insere}(W, N1), N2)) = \text{primeiro}(\text{insere}(W, N1))$

$\text{vazia}(\text{nova}) = \text{true}$

$\text{vazia}(\text{insere}(W, N)) = \text{false}$

$\text{retira}(\text{insere}(\text{nova}, N)) = \text{nova}$

$\text{retira}(\text{insere}(\text{insere}(W, N1), N2)) = \text{insere}(\text{retira}(\text{insere}(W, N1)), N1)$

# Assinatura = interface

```
public interface Fila {  
  
    //(i) Desnecessário implementar a nova pois há sempre um construtor new  
  
    // (ii) Todas as funções que retornam e recebem uma fila devem retornar void  
    // e retirar essa fila do argumento  
    // Um objecto tem estado e comportamento, estas funções alteram  
    //o estado e não retornam nada.  
  
    void insere(int x);  
    int primeiro();  
    void retira();  
    boolean vazia();  
  
}
```

# Implementação de Filas – Estática

```
public class Filaest implements Fila {
    private int[] vec;
    private int pos,max;
    public Filaest(int i){ //construtor nova?
        vec=new int[i];
        max=i;
        pos=0;
    }
    public void insere(int x) {
        if(pos<max){
            vec[pos]=x;
            pos++;
        }
    }
}
```



# Implementação de Filas - Estática

```
public int primeiro() {  
    if (pos>0) return vec[0];  
    return -1;  
}  
  
public void retira() { //retira primeiro  
    if (pos>0) {  
        int i=1;  
        while (i<pos-1) {  
            vec[i-1]=v[i];  
            i++;  
        }  
        pos--;  
    }  
}  
  
public boolean vazia() {  
    return pos==0;  
}  
}
```

# Implementação de Filas

```
class Node {  
    int val;  
    Node next;  
  
    Node(int v){  
        val=v;  
        next=null;  
    }  
}
```

# Implementação de Filas

```
public class Filadyn implements Fila {  
  
    private Node last;  
  
    Filadyn() {  
        last=null;  
    }  
    public void insere(int x) {  
        Node n=new Node(x);  
        n.next=last;  
        last=n;  
    }  
}
```