

ELECTRÓNICA GERAL

Exame de 1/2/2017. Sem consulta. Explique os seus raciocínios. Duração 2h30m.

I – Amplificadores Operacionais

Considerar o amplificador representado na Fig. 1a), com entradas v_{I1} e v_{I2} e saída v_o .

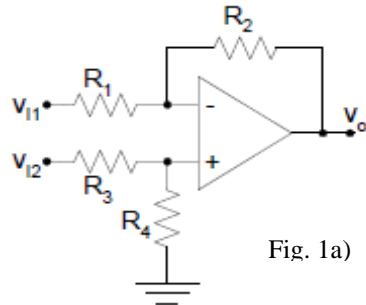


Fig. 1a)

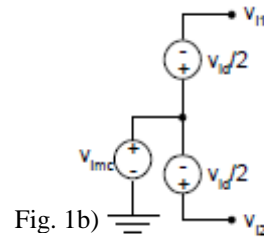


Fig. 1b)

- Determinar a função de transferência $V_o(V_{I1}, V_{I2})$.
- Dimensionar o circuito para que o amplificador realize a função $V_o=(V_{I2}- 2V_{I1})$ e seja minimizado o efeito da corrente de polarização I_B . Considere o valor de 1 kΩ para a menor resistência.
- Efetuar a transformação das tensões de entrada V_{I1} e V_{I2} nas componentes de modo comum V_{imc} e modo diferencial V_{id} representadas na Fig. 1b). Determinar o ganho de tensão de modo comum ($G_{mc}= V_o/V_{imc}$) e de modo diferencial ($G_{md}= V_o/V_{id}$).

II – Filtros Activos e Osciladores

- Obter a função de transferência de um filtro passa-banda com aplanamento máximo que obedeça às seguintes especificações: atenuação máxima na banda de passagem: 3 dB; banda de passagem: 800Hz a 1200Hz; atenuação superior a 20dB nas frequências inferiores a 200 Hz e superiores a 5100Hz.
- Se em IIa) for utilizada a aproximação de Chebyshev com a mesma ordem, calcular atenuação suplementar que se obtém para as baixas e altas frequências. Justifique.
- Considerar uma secção biquadrática passa-baixo de Sallen & Key da Fig. 2, realizada com um ampop ideal, com todas as resistências iguais a $R=1k\Omega$ e todos os condensadores iguais a $C=1nF$ na malha de realimentação positiva. Com $v_i = 0$, estabelecer as condições em que o circuito se comporta como um oscilador sinusoidal e indicar a frequência de oscilação.
- Referir como pode garantir o arranque das oscilações e sugerir uma malha de controlo de amplitudes utilizando díodos Zener.

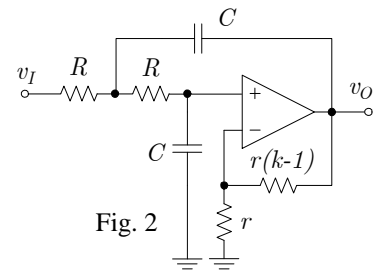


Fig. 2

III – Filtros Digitais

Considerar o filtro digital com frequência de amostragem $f_s = 50$ kHz e função de sistema $T(z) = \frac{1 + 2z^{-1} + z^{-2}}{1 - 0,3z^{-1} + 0,2z^{-2}}$

- Referir com se designa este tipo de filtro, se ele é estável ou instável, e calcular a sua equação de recorrência
- Para o filtro considerado em IIIa) calcular o valor da sua resposta de amplitude e fase para um sinal DC.
- Para o filtro considerado em IIIa) desenhar dois diagramas de fluxo de sinal com número mínimo de atrasos.
- Para um filtro digital obtido por transformação bilinear de um filtro analógico passa-alto de Butterworth, comparar a atenuação que se obtém para uma mesma frequência, no filtro digital e no filtro analógico.

IV – Conversores A/D e D/A

a) Considerar o conversor $\Sigma-\Delta$ da Fig. 3, que inclui um modulador $\Sigma-\Delta$. Explicar o funcionamento do conversor.

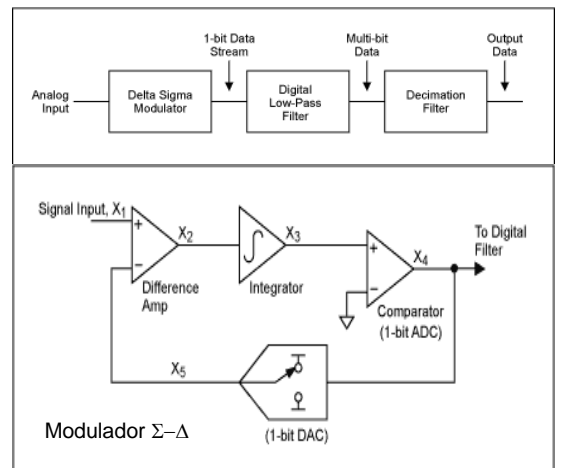
b) Justificar a afirmação: “Nos conversores de maior rapidez o ritmo de conversão não é limitado pelo tempo de conversão”.

n	$\hat{H}(S)$
1	$\hat{S} + 1$
2	$\hat{S}^2 + 1,414 \hat{S} + 1$
3	$\hat{S}(\hat{S} + 1)(\hat{S}^2 + \hat{S} + 1)$

$$A_B(\Omega) = 10 \log(1 + \varepsilon^2 \Omega^{2n})$$

$$\Omega_s = \frac{\Omega_{s2} - \Omega_{s1}}{\Omega_{p2} - \Omega_{p1}}; \hat{S} = \sqrt{\varepsilon} \frac{s^2 + \omega_0^2}{Bs}$$

Fig. 3



cotação: I- a)1 b)1,5 c)1 II- a)3 b)1 c)2 d)1 III- a)2 b)1 c)2 d)1 IV- a)2 b)1,5

Soluções

I – Amplificadores Operacionais

$$a) \quad V_o = \frac{R_4}{R_3 + R_4} \left(1 + \frac{R_2}{R_1} \right) V_{i2} - \frac{R_2}{R_1} V_{i1}$$

$$b) \quad \frac{R_4}{R_3 + R_4} \left(1 + \frac{R_2}{R_1} \right) = 1 \text{ e } \frac{R_2}{R_1} = 2 \quad \Rightarrow \quad R_3 = 2R_4 \text{ e } R_2 = 2R_1$$

Mas $R_2/R_1 = R_3/R_4$ para minimizar o efeito de I_B .

Virá assim, $R_2 = R_3 = 2R = 2k\Omega$ e $R_1 = R_4 = R = 1k\Omega$

c)

$$\text{Com } \begin{cases} V_{id} = V_{i2} - V_{i1} \\ V_{icm} = \frac{V_{i1} + V_{i2}}{2} \end{cases}$$

de Ib) virá imediatamente $V_o = \left(V_{imc} + \frac{V_{id}}{2} - 2V_{imc} + 2 \frac{V_{id}}{2} \right) = -V_{imc} + 1,5V_{id}$

Logo $G_{mc} = -1$ e $G_{md} = 1,5$.

II – Filtros Activos e Osciladores

a) $\omega_{s1} \times \omega_{s2} > \omega_{p1} \times \omega_{p2}$. Assim para as especificações serem simétricas ($\omega_{s1} \times \omega_{s2} = \omega_{p1} \times \omega_{p2}$) é necessário baixar $\omega_{s1} \times \omega_{s2}$. O pior caso obriga a baixar ω_{s2} . Assim, sendo $\omega_0^2 = \omega_{p1} \times \omega_{p2}$:

$$\omega_{s2}' = \frac{\omega_0^2}{\omega_{s1}} = 2\pi \times 4800 = 30159,3 \text{ rad/s} \text{ e } \Omega_s = \frac{\omega_{s2}' - \omega_{s1}}{\omega_{p2} - \omega_{p1}} = 11,5$$

Para Butterworth tem-se $A(\Omega) = 10 \log(1 + \varepsilon^2 \Omega^{2n})$.

1) $A(1) = 10 \log(1 + \varepsilon^2) = A_p$ Com $A_p = 3$ dB vem imediatamente $\varepsilon = 1$.

2) $A(\Omega_s) = 10 \log(1 + \varepsilon^2 \Omega_s^{2n}) \geq A_s$ vem $n=1$ e $H(\hat{S}) = \hat{S} + 1$

$$3) \quad T(s) = \frac{1}{H(\hat{S})} \Big|_{\hat{S} = \frac{s - \omega_0}{Bs}} = \frac{Bs}{s^2 + Bs + \omega_0^2} = \frac{2513s}{s^2 + 2513s + 3,7899 \times 10^7}$$

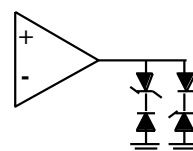
b) No passa-banda as assíntotas de baixas e altas frequências têm um valor em módulo igual à assíntota do filtro passa-baixo que lhe deu origem. Trabalhando agora nas assíntotas de alta frequência dos filtros passa-baixo de Butterworth e de Chebyshev, sabemos que a diferença de atenuação entre estes é dada por $A_C(\Omega) - A_B(\Omega) = 6(n-1)$ dB. No nosso caso seria de 0 dB a atenuação suplementar que se obteria com aproximação de Chebyshev.

c) O circuito é baseado num filtro passa-baixo de Sallen e Key, cuja função de transferência para o dimensionamento dado vem

$$T(s) = \frac{V_o(s)}{V_i(s)} = \frac{k / R^2 C^2}{s^2 + \frac{(3-k)}{RC} s + \frac{1}{R^2 C^2}} = \frac{k \omega_p^2}{s^2 + \frac{\omega_p}{Q_p} s + \omega_p^2}$$

Se o circuito oscilar será à frequência dos polos, ou seja: $\omega_p = 1/RC = 1 \text{ Mrad/s}$ o que equivale a $f = 159 \text{ kHz}$. Para que o circuito oscile é necessário os polos estarem sobre o eixo imaginário, ou seja, $Q_p = \infty$. Assim: $k=3$.

d) Para arranque das oscilações é necessário pôr os polos no SPCD, aumentando o valor de k , ou seja $k > 3$, mas o circuito fica instável. Assim, é necessário controlar a amplitude das oscilações. O sistema de díodos representado na figura ao lado, por exemplo, limita a amplitude das arcadas “cortando” a senoide em $\pm(V_z + 0,7)$ V, o que origina um sinal com harmónicas. Devido à malha RC de realimentação, só a harmónica fundamental é aproveitada, ficando com uma amplitude adequada.



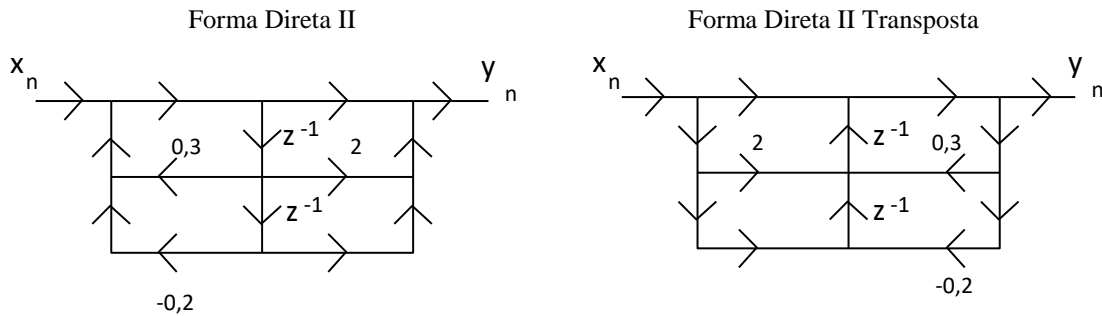
III – Filtros Digitais

a) Filtro IIR. Equação de recorrência: $y_n = x_n + 2x_{n-1} + x_{n-2} + 0,3y_{n-1} - 0,2y_{n-2}$

Os polos estão em $z = 0,15 \pm j0,421$. Logo é estável pois os polos (no plano Z) estão dentro do círculo unitário ($|p_i| = 0,447$).

b) Fase em DC é 0° ; Amplitude é 4,44(4), ou seja, 12,96 dB.

c)



d) A atenuação é inferior pois a transformação bilinear comprime o espectro e a resposta de amplitude em causa é monotónica.

IV – Conversores A/D e D/A

a) O conversor é composto inicialmente por um modulador $\Sigma-\Delta$ a trabalhar a um ritmo superior ao de Nyquist (para comprimir o espectro do sinal). Este modulador funciona da seguinte forma:

O bloco integrador tem um ganho infinito em DC ($T(s) = 1/sRC$). A única forma de o integrador fornecer um sinal finito é ter à sua entrada um sinal de valor médio (portanto, DC) nulo. Mas isto significa que se considerarmos o sinal de entrada constante (ou de variação lenta) que o sinal X_s apresenta um valor médio igual ao sinal a digitalizar. O sinal X_s é composto por uma sucessão de zeros e uns provenientes do DAC controlado pelo comparador. Quanto maior for o sinal de entrada mais percentagem de uns (face aos zeros) estarão a ser gerados pelo sistema realimentado, pois é necessário um valor médio mais elevado nesta trama de bits.

Após o modulador aplica-se um filtro passa-baixo (de eliminação de ruído de alta frequência) e um decimador (para expandir o espectro do sinal de volta à banda original). A percentagem de uns por amostra é então passada para uma palavra de código binário.

b) Nos conversores rápidos a conversão é realizada em pipeline. Nesta técnica, o ritmo de conversão depende apenas do tempo de conversão de um andar e não do tempo de conversão para a totalidade dos andares. Para o mesmo número de bits, quanto mais andares houver, mais rápido é o tempo de processamento em cada andar (pois é menor o processamento em cada andar) e logo maior o ritmo possível de conversão.